

## COMUNICADO OFICIAL | Nº 5

ASSUNTO | SUBJECT:

DATA | DATE:

**Condicionantes do Sorteio das Competições Profissionais 2018/2019**

**05/07/18**

Para conhecimento das Sociedades Desportivas e demais interessados vimos, nos termos previstos no nº2 do artigo 19º do Regulamento das Competições organizadas pela Liga Portuguesa de Futebol Profissional divulgar, junto de V/ Exas. as condicionantes definidas para o sorteio das competições da Liga NOS e da LEDMAN LigaPro, que se passam a indicar:

### Liga NOS:

1. A segunda metade da competição terá que ser um espelho da primeira;
2. As seguintes equipas não poderão jogar simultaneamente em casa ou fora, na mesma jornada (i.e. se uma joga em casa a outra terá que jogar fora):
  - a. SL Benfica e Sporting CP
  - b. FC Porto e Boavista FC
  - c. SC Braga e Vitória SC
  - d. Marítimo M. e CD Nacional
3. Evitar que a mesma equipa dispute, consecutivamente, em casa ou fora, os seus jogos com as cinco equipas que, nas três épocas desportivas antecedentes, tenham tido melhor classificação média:
  - a. SL Benfica – 17,67 pontos
  - b. FC Porto – 17,00 pontos
  - c. Sporting CP – 16,33 pontos
  - d. SC Braga – 14,67 pontos
  - e. Rio Ave FC – 13,00
4. Evitar que a mesma equipa tenha duas deslocações consecutivas às Regiões Autónomas da Madeira e dos Açores;
5. Evitar que um clube que dispute um jogo com uma equipa participante nas competições europeias (UEFA Champions League ou UEFA Europa League) dispute o jogo da jornada imediatamente seguinte novamente com um clube participante nessas mesmas competições.

**LEDMAN LigaPro:**

1. A segunda metade da competição terá que ser um espelho da primeira;
2. As quatro **equipas B** em competição (FC Porto B, SC Braga B, SL Benfica B e Vitória SC B) deverão jogar entre si nas últimas jornadas de cada volta;
3. Em virtude de intervenção nos respetivos relvados:
  - a. Ac. Viseu – joga a 1ª jornada na qualidade de visitante
  - b. SC Braga B – joga a 1ª jornada na qualidade de visitante

  
Helena Pires  
Diretora Executiva